

СОГЛАСОВАНО

**Проректор по исследованиям,
инновациям и цифровизации
НАО «Костанайский
региональный университет
имени Ахмет Байтұрсынұлы»**



Жарынғасов Ж.Б.

«29» 09 2025 г.

УТВЕРЖДАЮ

**Председатель
Правления-Ректор
НАО «Костанайский
региональный университет
имени Ахмет Байтұрсынұлы»**



Куанышбаев С.Б.

«29» 09 2025 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении
республиканского хакатона**

«QOSTANAI AGROTECH HACKATHON 2025»

г. Костанай, 2025

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения республиканского хакатона «Qostanai AgroTech Hackathon 2025» (далее – Хакатон).

1.2. Настоящее Положение разработано региональным «Smart-центром» НАО «Костанайский региональный университет имени Ахмет Байтұрсынұлы» (далее - КРУ имени Ахмет Байтұрсынұлы).

1.3. Хакатон представляет собой командное соревнование, которое проходит в два этапа: отборочный онлайн-этап по решению практических кейсов и финальный Demo Day с очной защитой лучших проектов.

1.4. Организаторы Хакатона:

- КРУ имени Ахмет Байтұрсынұлы
- Региональный «Smart-центр» КРУ
- Региональный IT hub «Qostanai hub»
- Агропромышленный холдинг «Олжа Агро»
- Национальная компания АО «АгромашХолдинг KZ»

1.5. Ключевые даты:

- Регистрация команд: **1 – 8 октября 2025 г.**
- Отборочный онлайн-этап: **5 – 10 октября 2025 г.**
- Финальный Demo Day (очно): **17 октября 2025 г.**

1.6. Место проведения Demo Day: г. Костанай, пр. Абая 28/1, региональный «Smart-центр» КРУ.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ХАКАТОНА

2.1. Цель: Стимулирование инновационной активности и развитие профессиональных компетенций студенческой молодежи через решение реальных задач агропромышленного комплекса Республики Казахстан.

2.2. Задачи:

- Выявление и поддержка талантливой молодежи, обладающей потенциалом в сфере IT, инженерии и агротехнологий.
- Поиск и разработка инновационных решений для кейсов от организаторов.
- Укрепление связей между образовательными учреждениями и ведущими предприятиями отрасли.
- Формирование кадрового резерва для компаний-организаторов из числа лучших участников.

3. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ КОМИТЕТ И ЖЮРИ

3.1. Для организации и проведения Хакатона создается Организационный комитет (далее – Оргкомитет), в который входят представители организаторов.

3.2. Для оценки проектов на финальном Demo Day формируется Жюри, в состав которого входят эксперты от организаторов и приглашенные специалисты отрасли.

3.3. Решение Оргкомитета по итогам отборочного этапа и решение Жюри по итогам Demo Day являются окончательными и пересмотру не подлежат.

4. УЧАСТНИКИ ХАКАТОНА

4.1. К участию приглашаются студенты бакалавриата и магистратуры высших учебных заведений Республики Казахстан.

4.2. Участие является командным. Состав команды – от 2 до 5 человек.

4.3. Участие в Хакатоне является бесплатным.

4.4. Для участия необходимо пройти командную регистрацию по ссылке: <https://forms.amocrm.ru/rc1trdc> в срок с 1 октября до 23:59 9 октября 2025 года.

Ссылка будет доступна также на Instagram-страницах организаторов @baitursynuly_university, @smart_center_kru, @qostanai.hub.

4.5. Финансовые условия: Командировочные расходы (проезд, проживание) для участников из других городов, прошедших на очный Demo Day, покрываются за счет самих участников или направляющей стороны (вуза). Организаторы не возмещают данные расходы.

5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ХАКАТОНА

Хакатон проводится в два этапа:

5.1. ЭТАП 1: ОТБОРОЧНЫЙ ОНЛАЙН-ЭТАП (5 – 10 октября 2025 г.)

- **5 октября:** Официальное объявление кейсов на Instagram-страницах организаторов: @baitursynuly_university, @smart_center_kru, @qostanai.hub.
- **5 – 8 октября:** Команды выбирают один из трех предложенных кейсов и в удаленном формате работают над его решением, готовят презентацию и прототип продукта.
- **до 23:59 9 октября:** Команды должны отправить готовое решение на электронную почту smart_center@ksu.edu.kz. При отправке **обязательно** указать ФИО капитана, номер кейса, учебное заведение, город в тексте письма!
- **10 октября:** Оргкомитет и Жюри рассматривают поданные проекты. По итогам отбора до 5 лучших команд в каждой из трех категорий кейсов допускаются до Demo Day. Вечером того же дня списки финалистов (общим числом до 15 команд) публикуются на официальных Instagram-аккаунтах.

5.2. ЭТАП 2: ФИНАЛЬНЫЙ DEMO DAY (17 октября 2025 г., очно)
Это финальное мероприятие для команд-финалистов (до 15 команд), где они представят свои проекты перед Жюри.

- 13:30 - 14:00 – Регистрация финалистов Demo Day.
- 14:00 - 14:30 – Торжественное открытие Demo Day.
- 14:30 - 16:00 – Питч-сессия: защита проектов перед Жюри (регламент: **до 5 минут на выступление**, до 2 минут на вопросы).
- 16:00 - 16:30 – Кофе-брейк для участников. Сопещение Жюри, подведение итогов.
- 16:30 – 17:00 – Церемония награждения победителей, закрытие Хакатона.

6. ТРЕБОВАНИЯ К ПРОЕКТАМ

6.1. Проект должен представлять собой решение **одного** из трех кейсов, предложенных организаторами.

6.2. Разработка проекта ведется командами самостоятельно в период отборочного онлайн-этапа.

6.3. Для участия в отборе команда должна предоставить на почту Оргкомитета:

- Презентацию проекта (**строго в формате PDF**).
- Работающий прототип, демонстрационную версию или видео-демонстрацию функционала (**в виде ссылки на ресурс**).

7. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

7.1. Оценка проектов на обоих этапах осуществляется по следующим критериям:

- Соответствие задаче кейса: насколько полно и точно проект решает поставленную проблему.
- Техническая реализация и инновационность: качество прототипа и оригинальность идеи.
- Потенциал для внедрения: реалистичность применения проекта на практике.
- Качество презентации и защиты: умение команды четко и убедительно представить свой проект (оценивается на Demo Day).

8. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

8.1. По итогам Demo Day определяется одна команда-победитель в каждом из трех кейсов.

8.2. Призовой фонд Хакатона:

- Победитель кейса от КРУ имени Ахмет Байтұрсынұлы и Qostanai Hub награждается денежным призом в размере **500 000 тенге**.
- Победитель кейса от «Олжа Агро» награждается денежным призом в размере **500 000 тенге**.

- Победитель кейса от АО «АгромашХолдинг КЗ» награждается денежным призом в размере **500 000 тенге**.

8.3. Все финалисты, выступившие на Demo Day, получают сертификаты участников.

8.4. Организаторы и спонсоры могут учреждать специальные номинации и призы.

9. ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНАЯ СОБСТВЕННОСТЬ

9.1. Авторские права на проекты, созданные в ходе Хакатона, принадлежат командам-разработчикам.

9.2. Участвуя в Хакатоне, команды соглашаются на некоммерческое использование информации о проектах (публикация на сайтах, в СМИ) с обязательным указанием авторства.

9.3. Организатор кейса получает преимущественное право на ведение переговоров с командой-победителем о дальнейшем развитии и внедрении проекта.

10. КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

10.1. По всем вопросам, связанным с участием, обращаться в Оргкомитет:

- Контактное лицо: Симанчук Елена Андреевна
- Телефон: +7 777 218 0947
- Электронная почта: smart_center@ksu.edu.kz